

Orario di funzionamento

Tempo pieno
dal lunedì al venerdì
inizio delle lezioni: 8:00
fine delle lezioni: 16:00

DISCIPLINE E AREE DISCIPLINARI	classe prima
Italiano	10
Storia	2
Geografia	1
Matematica	8
Scienze	1
Tecnologia	1
Ed. fisica	2
Musica	1
Inglese	1
Arte e immagine	1
Religione	2
Educazione Civica: disciplina trasversale con almeno 33 ore annuali	
Totali	30

Il curricolo verticale è
aggiornato annualmente
per classi parallele



La scuola si fa insieme: alcune collaborazioni



Comune di Cartoceto
Provincia di Pesaro e Urbino



Segreteria

✉ info@icmarcopolo.edu.it

☎ 0721 897274

📍 Via Aldo Moro, 2
61030 Lucrezia di Cartoceto PU

**TUTTE LE INFO
scuolainchiaro**



PTOF

Piano Triennale dell'Offerta Formativa
ANNI SCOLASTICI 2022/2023 - 2023/2024 - 2024/2025

**SCUOLA PRIMARIA
"M. RAGNETTI"
VIA PESCHIERA - CARTOCETO**

CODICE PER ISCRIZIONI: PSEE82201A

Offerta formativa a.s. 2023-24

www.icmarcopolo.edu.it

Per il futuro abbiamo GRANDI PROGETTI

SPAZI E STRUMENTI

Tutte le aule sono dotate di smart TV e connessione internet. Docenti e alunni possono utilizzare il giardino del plesso per attività didattiche e ricreative

Ambiente digitale d'istituto

Google Workspace for Education



Una scuola
per tutti
e per ciascuno

INCLUSIONE



Siamo fatti di storie
e con le storie
cresciamo tutti

Progetto di Musica
"Segui le tue note"



Spazi accoglienti
e una palestra adatta
alle esigenze
di ognuno per allenarsi,
giocare e divertirsi.



MARCHE IN
MOVIMENTO

Scuola Attiva
PIÙ SPORT, PIÙ SCUOLA
kids

SCUOLA
BOCCCE



Stare bene a scuola: continuità, accoglienza, a TEMPO PIENO

Percorsi interdisciplinari di conoscenza di sé con attività in continuità con i docenti delle scuole dell'infanzia e secondaria di I grado.

Uscite nel territorio, promozione di stili di vita sani, percorsi interdisciplinari su alimentazione e salute. Laboratori e approfondimento di tematiche delle relazioni interpersonali

"La scuola a tempo pieno guarda al futuro: la scuola dai tempi distesi necessari al bambino".
(Bruno Ciari)